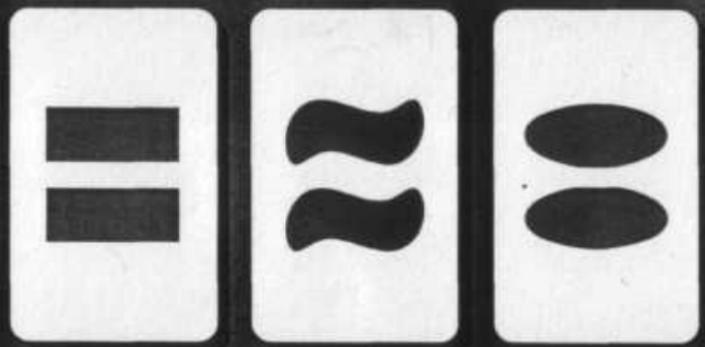


# SET!



Die ultimative Herausforderung!

Ravensburger

# SET!

81 Karten - und alle sind verschieden. Aber jede ist einmalig, wie das ganze Spiel.

Immer 12 Karten werden offen ausgelegt. Alle spielen gleichzeitig. Wer ist der Schnellste, wer findet als Erster ein SET, bestehend aus 3 Karten? Wenn es stimmt, erhält derjenige die 3 Karten als Gewinn. Die Auslage wird wieder auf 12 ergänzt. Wer findet das nächste SET? Spannung und Herausforderung bis zum Schluss!

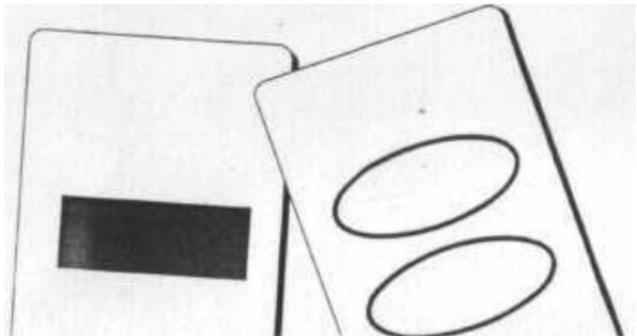
**Wer schließlich die meisten SETS sammeln konnte, ist Sieger.**

## WHAT'S SET? Was ist ein SET?

**Alle 81 Spielkarten sind verschieden.**

Sie unterscheiden sich in 4 Eigenschaften:

<b>Menge</b>	(1, 2 oder 3)
<b>Farbe</b>	(rot, violett oder türkis)
<b>Form</b>	(Oval, Balken oder Welle)
<b>Füllung</b>	(leer, halb oder voll)



**Immer drei Karten** bilden zusammen ein SET. Aber nur, wenn **jede** der 4 Eigenschaften -jeweils für sich gesehen - entweder **genau gleich** oder **völlig verschieden** ist. Beim Suchen eines SETS muss man sich demnach immer dieselben 4 Fragen stellen:

- |                        |  |
|------------------------|--|
| Ist die <b>Menge</b>   | genau gleich<br>oder völlig verschieden? |
| Ist die <b>Farbe</b>   | genau gleich<br>oder völlig verschieden? |
| Ist die <b>Form</b>    | genau gleich<br>oder völlig verschieden? |
| Ist die <b>Füllung</b> | genau gleich<br>oder völlig verschieden? |

3 Karten = ein SET  
Menge, Farbe,  
Form und Füllung:  
jeweils gleich oder  
verschieden?

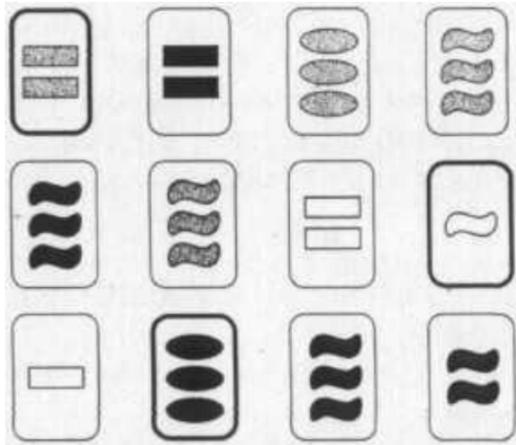
Und nur, wenn jede der 4 Fragen mit „**Ja**“ beantwortet werden kann, liegt tatsächlich ein SET vor. Beispiele dazu siehe auf Seite 7-9.

## LETS SET! Der Spielverlauf

**Alle 81 Karten** werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt.

Karten mischen und  
12 auslegen

**12 Karten** werden aufgedeckt und zu einer Auslage von 3 x 4 Karten angeordnet.



Karten eines SETS  
können beliebig  
verteilt liegen

Bitte beachten:

Die 3 Karten eines SETS müssen nicht in irgendeiner Verbindung in der Auslage liegen, sondern können beliebig verteilt sein. So bilden z. B. die drei markierten Karten ein SET.

Alle suchen  
gleichzeitig, der  
Schnellste ruft SET!

**Alle spielen gleichzeitig!** Jeder versucht, so schnell wie möglich ein SET zu entdecken. Wer glaubt, eines gefunden zu haben, ruft laut und deutlich „SET“ und zeigt es umgehend.

Richtig:  
Spieler bekommt  
SET, Auslage auf  
12 Karten ergänzen

> Wenn **es stimmt**, entfernt er die entsprechenden 3 Karten aus der Auslage und legt sie verdeckt vor sich als Gewinn ab. Ein beliebiger Spieler ergänzt die Auslage durch 3 Karten vom Stapel - und schon geht's weiter.

> **Wenn es nicht stimmt**, geht das Spiel normal weiter, lediglich der „Falschspieler“ darf zur Strafe für seinen Irrtum so lange nicht mit-spielen, bis ein anderer Spieler ein richtiges SET gefunden hat.

Falsch:  
Spieler setzt aus

### **Kein SET in der Auslage?**

Es kann vorkommen, dass in den 12 Karten auf dem Tisch kein SET vorhanden ist (oder dass die Spielgruppe für längere Zeit keines findet). In diesem Fall werden einfach 3 weitere Karten vom Stapel dazugelegt (so dass also kurzfristig 15 Karten ausliegen), die nach dem nächsten SET aber nicht wieder ergänzt werden.

Auslage kann  
„kurzfristig“ auf  
15 Karten  
aufgestockt werden

## **SETS ALL! Das Spielende**

**Das Spiel endet**, wenn alle Karten vom Stapel aufgebraucht wurden und in der Auslage kein SET mehr vorhanden ist.

**Es gewinnt**, wer die meisten Karten gesammelt hat. SET'S the winner!

Sieger ist, wer die  
meisten Karten hat

## **CHANCE SET! Die Varianten**

### **SET'S EASY**

Einen leichteren Einstieg für Anfänger und jüngere Kinder erhält man, wenn nur die 27 Karten einer Farbe benutzt werden. Somit fällt die Eigenschaft

Nur mit einer Farbe  
spielen

Lizenz: SET Enterprises, Inc.  
© 1999/2001 Ravensburger Spieleverlag

No. 27 128 3

[www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

Ravensburger

500/MA