



Spielanleitung

Allgemeines

Hits mit Witz ist ein Frage- und Antwortspiel für alle Fans moderner Musik - viel Wissenswertes und Kurioses über Rock und Pop. Facts, Zahlen, Hintergrundinfos und eine Menge Spaß. Wer weiß, wie der Song weitergeht, wenn er nur die ersten Worte vorgesagt bekommt? Ergänzen Sie die Anfangszeilen - singen, summen oder sagen Sie ihren Mitspielern etwas vor.

Die Fragen wurden von dem Musikredakteur Werner Köhler erarbeitet und geben einen Überblick über mehr als 3 Jahrzehnte Rock- und Popmusik.

Spieleranzahl

2 bis 36, entweder einzeln oder in gleichstarken Mannschaften. Optimale Spieleranzahl 2-6 Spieler. Spieldauer ca. 30 Min.

Inhalt

- 1 Spielplan
- 6 Schallplattenständer (Spielsteine)
- 30 Schallplatten
(5 Scheiben pro Farbe)
- 1 Würfel
- 5 Wechselhüllen
- 25 Scheiben mit je 24 Fragen
(5 Scheiben pro Kategorie)

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, einen Nr. 1-Hit zu landen. Dazu muß der Spieler auf seinem Plattenständer je eine Platte aus den 5 Kategorien sammeln. Zum Schluß muß der Spieler mit seinem Spielstein auf das Top Ten-Feld kommen und seine Schlußfrage richtig beantworten. Erst dann wird er Nr. 1 der Charts.

Vorbereitung

Die Fragescheiben werden mit dem Knopf in den entsprechenden Schallplattenhüllen befestigt und bereitgelegt. Jeder Spieler (oder Mannschaft) wählt einen Spielstein und stellt ihn auf das Newcomer-Feld. Jeder würfelt, die höchste Zahl beginnt und dann geht's im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Der erste Spieler würfelt und setzt seinen Spielstein auf das entsprechende Farbfeld.

- blau 1955 bis 1963
Vom Rock and Roll bis zu den Pilzköpfen
- rot 1964 bis 1969
Vom Beat bis Underground und Woodstock
- gelb 1970 bis 1979
Vom Psychedelic-Rock bis Disco
Sound und Punk
- violett Die 80er Jahre
Reggae, Breakdance,
Neue Deutsche Welle und
immer noch Rock and Roll
- grün Namen - Zahlen - Fakten

Die Fragen auf den Scheiben sind von 1 bis 24 durchnummeriert. Der Spieler würfelt und zieht mit seinem Spielstein vor. Die Spielfeldfarbe gibt an, welche Platte gewählt wird (z.B. rotes Spielfeld = rote Scheibe). Die Fragen werden einzeln der Reihe nach vorgelesen. Dem Spieler wird also Frage 1

vorgelesen und zwar von dem Spieler, der rechts von ihm sitzt. Kann der Spieler die Frage richtig beantworten, darf er nochmals würfeln und in beliebiger Richtung weiter-rücken. Das erreichte Spielfeld bestimmt die nächste Plattenfarbe. Wenn eine Frage falsch beantwortet wird, kommt der Mitspieler zur Linken dran. Kommt ein Spieler auf ein Hitfeld (großes Spielfeld) und kann seine Frage richtig beantworten, bekommt er eine Scheibe in der entsprechenden Farbe für seinen Spielstein (Plattenständer). Gelangt man auf ein Juke-Box Feld, kann man eine beliebige Musikkategorie wählen. Ein Feld kann mit mehreren Spielsteinen belegt werden - rausschmeißen gilt nicht!

Ende des Spiels

Nachdem ein Spieler alle 5 Plattenfarben gesammelt hat, muß er durch genaues Würfeln ins Top Ten-Feld kommen. Dann wählen seine Mitspieler für ihn die Musikkategorie, bevor die Frage gestellt wird. Kann er die Frage richtig beantworten, ist er Sieger, denn er hat seinen Nr. 1-Hit! Wenn er nichtsweiß, muß er das Top Ten-Feld verlassen und nochmals versuchen, das Top Ten-Feld zu erreichen!

Fragen von Werner Köhler

Produktverantwortung:
Eva Reisch-Hasenkopf