

# COCO CRAZY



Die verrückten Ratenüsse für 2-8 Spieler und Spielerinnen ab 7 Jahren.

Autor: Hajo Bücken Grafik: Bernhard Förth  
Ravensburger Spiele® Nr. 26 009 6



## Inhalt:

				
6 Kokos- nüsse zum Öffnen	36 BOBBLES, so heißen die kleinen Affen	1 Würfel	1 Spielplan	1 Anleitung

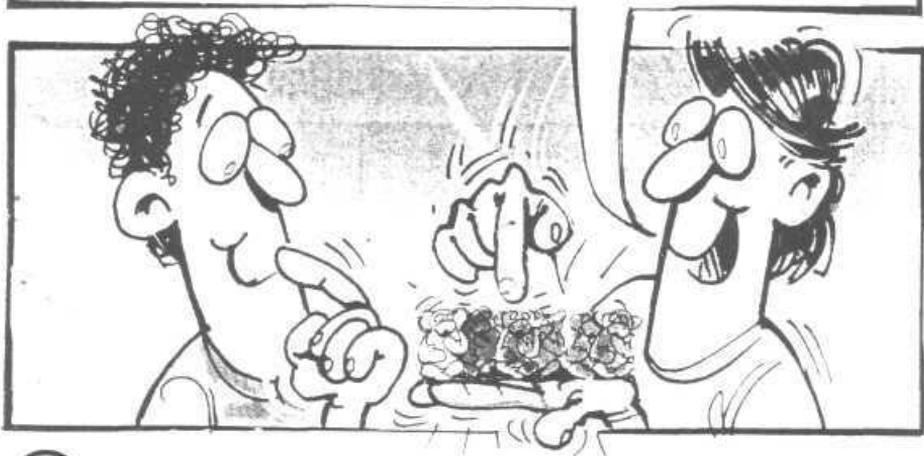
Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

WORUM GEHT'S DENN  
EIGENTLICH?



Wer zuerst einen Bobble von jeder  
Affenbande gefunden hat, **6** verschieden-  
farbige also, gewinnt das Spiel.



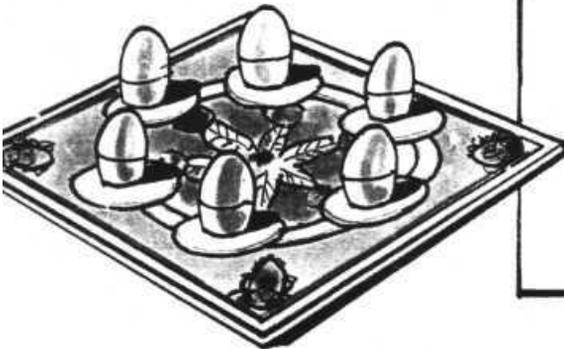
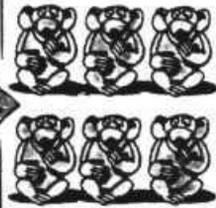
2



**LOS, JETZT, LASST  
UNS ANFANGEN!**

**Also:**

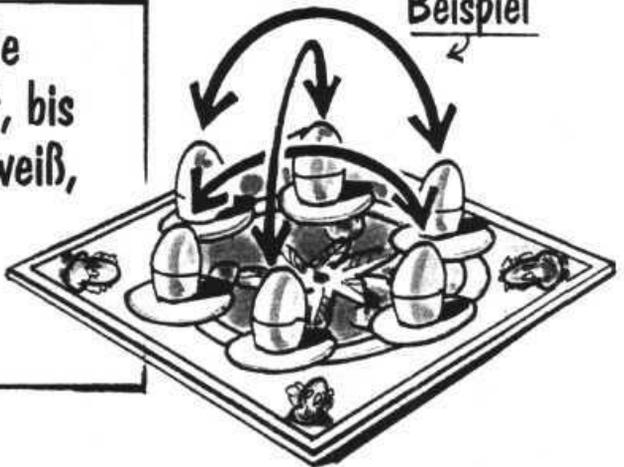
In jede Kokosnuß kommt eine  
Affenbande –  
das sind immer  
6 Bobbles in einer Farbe.



Die 6 Kokosnüsse  
werden verschlossen  
auf die 6 Felder des  
Spielplans gestellt.

Dann werden die  
Nüsse gemischt, bis  
niemand mehr weiß,  
welche Farbe  
sich in welcher  
Nuß befindet.

Beispiel



③

# UND JETZT HER MIT DEN BOBBLES!

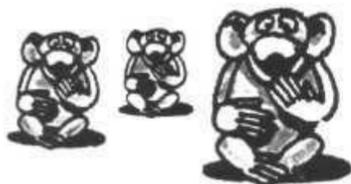


Zu Beginn schaut jeder der Reihe nach in eine Kokosnuß und stellt sie an ihren Platz zurück. Niemand verrät die gesehene Farbe!



Spieler:

Dann wird reihum gewürfelt, wobei der Spieler, der am besten ein Affengesicht machen kann, beginnt.





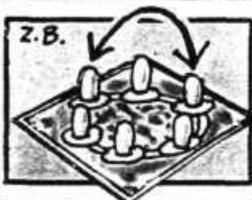
# Für die obliegende Würfelseite gilt:



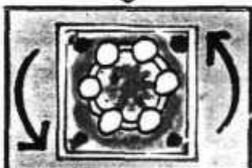
- Bei den Augen nehmen alle gleichzeitig je eine Nuß und schauen hinein.  
(Viel Spaß bei 7 und 8 Spielern).  
Danach werden die Kokosnüsse wieder auf ihre alten Plätze gestellt.



- Bei dem Kreisfeil vertauschen alle Spieler nacheinander ganz schnell die Plätze von je 2 Kokosnüssen. Der Würfler beginnt.



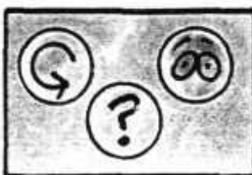
- Bei dem Pfeil mit dem Spielplan verdreht der Spieler den Spielplan um eine Ecke (90°) nach links.



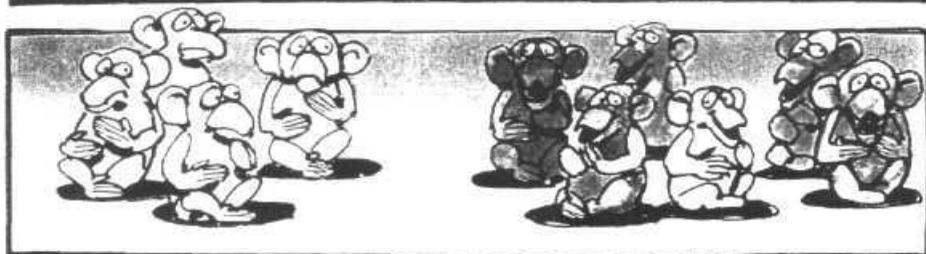
- Wer ein Fragezeichen würfelt, tippt auf eine Kokosnuß und pennt die darin verborgene Farbe, dann öffnet er die Nuß so, daß die anderen nicht hineinschauen können. Hat er richtig geraten, nimmt er einen Bobble heraus und stellt die Nuß wieder zurück. Hat er falsch geraten, darf er keinen Bobble nehmen.



- Glück gehabt! Wer den Joker-Bobble würfelt, darf entweder 2 Kokosnüsse vertauschen, in eine hineinschauen oder raten.



# WAAAS, SCHON ZU ENDE?



Sobald ein Spieler 6 verschiedenfarbige Bobbles vor sich liegen hat, ist das Spiel zu Ende, und er hat gewonnen. Gleichfarbige Bobbles darf man nicht sammeln!

## FÜR MEHR ALS 6 SPIELER: ↘

Bei 7 und 8 Spielern genügen 5 verschiedene Bobbles zum Sieg. Bei noch mehr Spielern wird eine geringere Anzahl vereinbart.



## FÜR PROFIS:

Profis spielen so, daß die zuletzt erratene Farbe nicht als nächstes wieder genannt werden darf.



Viel Spaß

6