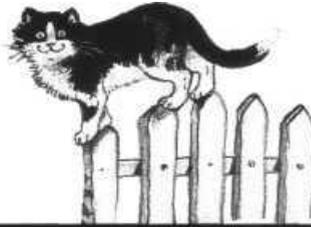




**Schütze  
Deine  
Umwelt**



Ein lehrreiches und spannendes Spiel für 2-6 Kinder ab 7 Jahren.



### Info

Spieltyp: Würfelspiel

Spielerzahl: 2-6

Altersempfehlung: ab 7 Jahren

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Können ○○○○● Glück

Mit „Schütze Deine Umwelt“ sollen auf spielerische Art Anregungen und Denkanstöße zum Thema Umweltschutz gegeben werden.

Gerade in den letzten Jahrzehnten nimmt die Umweltverschmutzung immer stärker zu. Immer mehr Giftstoffe gelangen in die Luft, in den Boden, in Flüsse und Meere. Der Wald stirbt, das Ozonloch wird immer größer, die Klimaveränderungen wirken sich immer katastrophaler aus. Viele Tier- und Pflanzenarten sterben aus - die Natur befindet sich weltweit auf dem Rückzug! Doch ohne Natur, ohne eine saubere, intakte Umwelt ist das Leben auf der Erde undenkbar - Umdenken tut not.

Dazu möchte dieses Spiel einen kleinen Beitrag leisten.

### Spielziel

Es gewinnt, wer mit seiner Figur als erster das Feld 110 erreicht.

# Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 6 Spielfiguren
- 1 Würfel
- 24 Ereigniskarten

## Spielverlauf

Jeder Spieler wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Pfeil vor Feld 1. Die 24 Ereigniskarten werden gemischt und verdeckt auf dem dafür vorgesehenen Feld auf dem Spielplan abgelegt.

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn reihum weiter.

Kommt ein Spieler an die Reihe, würfelt er und bewegt seine Figur um die genaue Augenzahl vorwärts. Landet seine Figur dabei auf einem Ereignisfeld (rotes oder grünes Feld), nimmt er die oberste Karte vom Stapel. Steht er auf einem grünen Feld, so hat er sich umweltbewußt verhalten und liest den Text unter Punkt A vor.

Kommt eine Figur aber auf einem roten Feld zu stehen, hat sich der entsprechende Spieler nicht umweltfreundlich verhalten und führt Text B aus. Anschließend werden die Anweisungen ausgeführt und die benutzten Ereigniskarten wieder unter den Stapel zurückgelegt. Kommt ein Spieler durch die Anweisung einer Karte auf ein neues Ereignisfeld, nimmt er dort **keine** weitere Karte auf. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe usw.

Auf einem Feld dürfen beliebig viele Figuren stehen.

Wer mit seiner Figur als erster das Zielfeld (110) erreicht oder überschreitet, ist Sieger.

