

Schweine Jagd

Eine lustige Schweinejagd für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren.

Inhalt:

96 Karten
4 Schweinchen

Ziel des Spieles:

So schnell als möglich alle Karten loszuwerden.

Spielregel:

Kartenerklärung:

- Startkarten:** Blaue Nummern von 1 bis 7 auf weißem Fond.
Mit diesen Karten können die Spiele-Stapel begonnen werden.
- Stapelkarten:** Grüne Nummern von 2 bis 6 auf dem rosa Schweinchenbauch. Mit diesen Karten werden die Stapel aufgebaut.
- Schweinekarten:** Rosa Nummern von 2 bis 7 auf rosa Fond.
Diese Karten schließen die Stapel.

Spielverlauf:

1. Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig auf alle Spieler verteilt. Sollte ein Spieler eine Karte mehr erhalten, so spielt das keine Rolle. Jeder Spieler legt seine gestapelten Karten mit der Bildseite nach unten vor sich hin und erhält ein Schweinchen.
2. Zu einem vereinbarten Signal starten alle Spieler zur gleichen Zeit wie folgt: Mit einer Hand beginnen alle Spieler, ihre Karten so schnell als möglich vorsieh umzudrehen. Wenn eine Startkarte auftaucht (blaue Nummer), ruft der Spieler, der sie aufgedeckt hat, laut die Nummer (z. B. „Startkarte 3“) und legt die Karte offen auf die Tischmitte.
3. Sobald eine oder mehrere Startkarten im Spiel sind, haben die Spieler zwei Möglichkeiten:
 - a) weiter ihre Karten umzudrehen und jedesmal, wenn sie eine Startkarte aufdecken, dieses laut kundzutun und sie offen auszulegen oder
 - b) ihre Karten weiter umdrehen und sie wie im nächsten Punkt beschriebenen zu verteilen.

4. Nehmen wir nochmal das Beispiel, daß unsere „Startkarte“ 3 ist. Wenn z.B. nun eine Stapelkarte (grüne Nummer) mit der Nr. 4 auftaucht, kann man diese auf die Startkarte legen, und die nächsten könnten nun darauf eine 5 legen, oder aber auch eine 3. Man kann also immer die nächsthöhere oder die nächstniedrigere Zahl darauflegen.

5. Um einen Stapel zu schließen, muß eine rosa Schweinekarte - eine 1 oder eine 7 - auf den Stapel gelegt werden, natürlich mit den gleichen Regeln wie unter Punkt 4 erläutert. So kann z.B. eine Schweinekarte mit der 1 auf eine Stapelkarte mit der Nr. 2 gelegt werden, oder eine Schweinekarte mit der 7 auf eine Stapelkarte Nr. 6. Wenn der Stapel abgeschlossen ist, können keine weiteren Karten mehr daraufgelegt werden.

Hinweis: Jede Startkarte kann zu jedem beliebigen Zeitpunkt ins Spiel gebracht werden - also auch alle auf einmal, wenn es sich so ergibt. Jeder Spieler kann frei entscheiden, ob er lieber seinen Stapel weiter umdreht auf der Suche nach Startkarten, oder ob er seine aufgedeckte Karte lieber verteilt. Sollte der eigene Stapel mit der Bildseite nach unten aufgebraucht sein, werden die eigenen, bereits aufgedeckten Karten, die noch nicht im Spiel waren, einfach umgedreht und das Spiel geht weiter. Bitte nicht vergessen, daß jeder zur gleichen Zeit spielt, und es daher sehr wichtig ist, möglichst schnell zu sein.

6. Zu jederzeit kann ein Spieler sein Schweinchen in die Tischmitte legen. Wenn er das tut - und das muß wohlüberlegt sein, denn er darf sein Schweinchen nur einmal einsetzen - so kann er irgendeinen offenen Stapel nehmen und einem beliebigen Spieler geben. Der ist dann dazu verpflichtet, diese Karten auch noch auf Stapel zu verteilen.

Dies macht man natürlich vorzugsweise dann, wenn ein Spieler seine Karten beinahe aufgebraucht hat. um ihm eins auszuwischen und ihn am Sieg zu hindern.

7. Sieger ist, wer als erster alle seine Karten abgelegt hat.

Hinweis: Sollte der seltene Fall auftreten, daß kein Spieler eine passende Zahl zum Weiterspielen hat und das Spiel praktisch beendet ist, wird der Sieger wie folgt ermittelt: Alle Karten, die ein Spieler noch vor sich liegen hat - die aufgedeckten und die noch verdeckten - werden zusammengezählt. Wer die niedrigste Punktzahl hat, gewinnt.

Wertung: Start- und Schweinekarten zählen je 10 Punkte, die Stapelkarten genau die Punktezahl, die sie aufgedruckt haben.

ASS wünscht viel Spaß!

Spielidee: © D&J Howard in
association with Games Talk

**Altenburger und Stralsunder
Spielkarten-Fabriken AG, ASS**
Postfach 10 03 52
70747 Leinfelden-Echterdingen

