



## Ein fröhliches Lernspiel für 2-4 Kinder ab 6 Jahren

Bussi + Bello spielen mit euch zwei neue Spiele. Dabei lernt ihr die Zahlen von 1-6 kennen und miteinander vergleichen. Wußtet ihr schon, daß die Zahl 3 kleiner ist als die Zahl 5? Im ersten Spiel könnt ihr das prima üben.

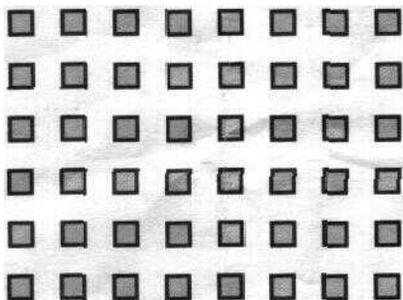
Im zweiten Spiel kommt es vor allem auf euer Gedächtnis an. Bestimmt seid ihr da besser als Vati und Mutti.

**Das Spiel gewinnt, wer am Ende die meisten Kärtchen vor sich aufstapeln kann.**

**SPIELMATERIAL:** 48 Zahlen-/Bildkärtchen, 1 Zahlenwürfel.

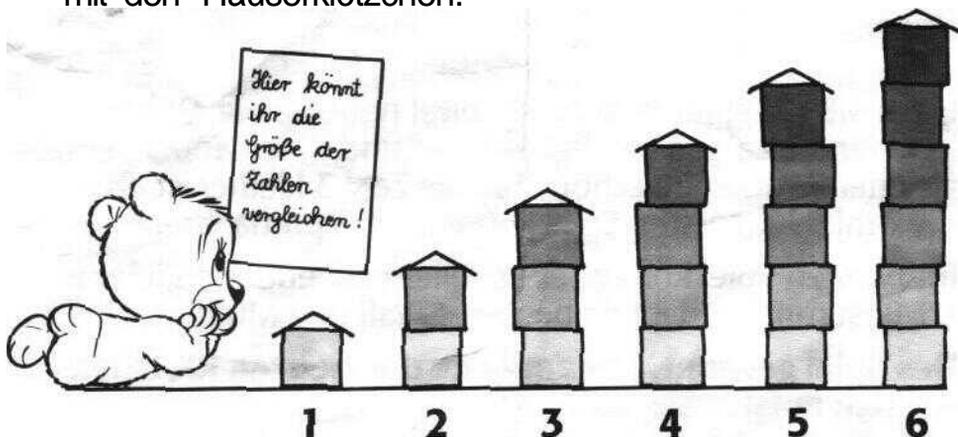
# Spiel 1

**Zuerst** müßt ihr alle Kärtchen gut mischen. Dabei werden die Kärtchen so gedreht, daß die Zahlen verdeckt sind, Bussi und Bello also oben liegen. Dann legt ihr alle Kärtchen zu einer Fläche von 6 x 8 Feldern aus:



**Der jüngste von euch beginnt** und würfelt mit dem Zahlenwürfel. Schau dir die Zahl auf dem Würfel gut an und decke eines der Kärtchen auf.

**Vergleiche beide Zahlen!** Dabei hilft dir diese Schautafel mit den Häuserklötzchen:



**Ist die Zahl auf den Kärtchen kleiner oder genauso groß** wie die Zahl auf dem Würfel, darfst du dir das Kärtchen nehmen und behalten.

**Ist die Zahl auf dem Kärtchen aber größer** als die Zahl auf dem Würfel, mußt du das Kärtchen wieder umdrehen. Merkt euch alle gut, wo es liegt!

**Der nächste** von euch würfelt nun ebenfalls und versucht, ein passendes Kärtchen aufzudecken. So geht das Spiel reihum, bis keine Kärtchen mehr in der Tischmitte liegen.

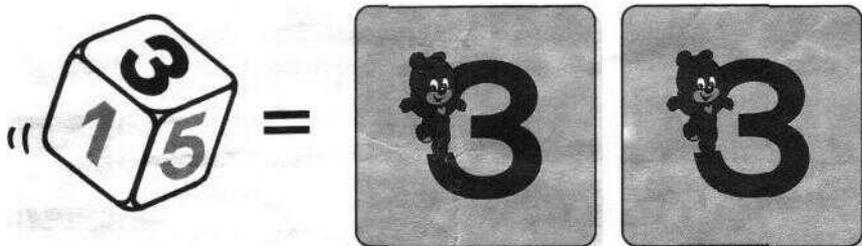
**Wer hat die meisten Kärtchen?** Jeder legt seine gewonnenen Kärtchen aufeinander und baut so einen Turm. Wer den höchsten Turm hat, hat gewonnen. Darüber freuen sich Bussi und Bello sehr!

**Etwas schwieriger wird** dieses Spiel, wenn ihr nur Kärtchen behalten dürft, deren Zahl genauso groß ist wie die Zahl auf dem Würfel. Da braucht ihr auch ein gutes Gedächtnis. Probiert es doch einmal!

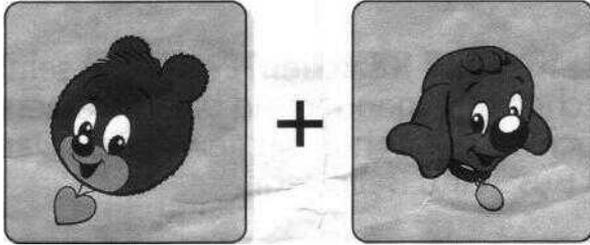
## Spiel 2

**Zuerst** mischt ihr wieder alle Kärtchen und legt sie zu einem Rechteck aus. Diesmal liegen die Kärtchen aber so, daß man die Zahlen lesen kann. Die Köpfe von Bussi und Bello sind also verdeckt.

**Der älteste von euch fängt diesmal an.** Würfele mit dem Zahlenwürfel und schau, wo überall diese Zahl auf den Kärtchen ist.



**Deine Aufgabe** ist es nun, zwei Kärtchen mit der gewürfelten Zahl umzudrehen. Dabei sollen auf den Rückseiten einmal Bussi und einmal Bello sichtbar werden. Findest du die gewürfelte Zahl auf den Kärtchen nicht mehr, hast du Pech gehabt, und der nächste ist an der Reihe.



**Hast du ein Paar** mit Bussi und Bello? Prima, du darfst beide Kärtchen behalten.

**Hast du zwei gleiche Köpfe aufgedeckt**, mußt du beide Kärtchen wieder umdrehen. Merkt euch alle gut, wo sie liegen!

**Der nächste** von euch ist jetzt an der Reihe und versucht sein Glück. So geht das Spiel reihum, bis keine Kärtchen mehr in der Mitte liegen.

**Am Ende** macht ihr wieder Stapel mit euren gesammelten Kärtchen. Wer den höchsten Stapel hat, gewinnt das Spiel. Das freut Bussi und Bello sehr.

©1991/1967 Rolf Kauka  
©1991 VPM KG, Rastatt  
©1992 F.X. Schmid  
D-8210 Prien  
Made in Germany



NO. 78602.4