

Was passt noch rein?

Ravensburger Spiele* Nr. 24 502 4
Legespiel für 2 - 4 Spieler von 6 - 12 Jahren
Autorin: Christine Welz
Illustration: Klaus Bergmann

Wer von euch ist der beste Stapelmeister? Paßt noch eine große rote Kiste rein - oder nur noch eine kleine blaue Latte? Bei diesem pffiffigen Spiel lernen Kinder spielend. Formen und Größenverhältnisse richtig zu erfassen.

Inhalt

4 Tafeln mit Lastwagen
2 Farbwürfel
80 Legeteile „Kisten und Latten“

Spielziel

Wer als erster seinen Lastwagen vollständig gefüllt hat, ist der Stapelmeister und hat das Spiel gewonnen.

Vorbereitung zum Spiel

Vor dem allerersten Spiel brecht ihr die Kisten und Latten vorsichtig aus der Stanztafel aus. Außerdem nehmt ihr die vorgestanzten Ladeflächen aus den Lastwagen heraus.

Jeder Spieler sucht sich eine Lastwagentafel aus und legt sie vor sich hin. Nun werden noch die beiden Würfel bereitgelegt.

Wenn ihr mit weniger als 4 Leuten spielt, dann sortiert ihr einige Teile aus und legt sie in die Schachtel zurück. Auf den Rückseiten der 80 Kisten und Latten findet ihr kleine Ziffern, die zum Sortieren dienen.

4 Spieler: Ihr spielt mit allen Legeteilen, deshalb zeigen alle Teile eine „4“ auf der Rückseite.

3 Spieler: Ihr spielt nur mit den Teilen, die auf der Rückseite eine „3“ zeigen.

2 Spieler: Ihr spielt nur mit den Teilen, die auf der Rückseite eine „2“ zeigen.

Die Kisten und Latten, mit denen ihr spielt, legt ihr in der Mitte des Tisches bereit, so daß sie für alle Spieler gut zu erreichen sind. Am

übersichtlichsten ist es, wenn ihr die Legeteile nach Farben sortiert nebeneinander auslegt.

Der jüngste Spieler darf beginnen. Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

Wie läuft das Spiel ab?

Wer an der Reihe ist, würfelt mit beiden Würfeln. Eine der gewürfelten Farben wird ausgewählt. Der Spieler darf von den ausliegenden Teilen eines in dieser Farbe aussuchen, um seinen Lastwagen damit zu beladen. „Weiß“ bedeutet: Ihr dürft kein Teil nehmen. Das macht gar nichts aus, solange der zweite Würfel eine Farbe zeigt, von der noch Teile zu haben sind.

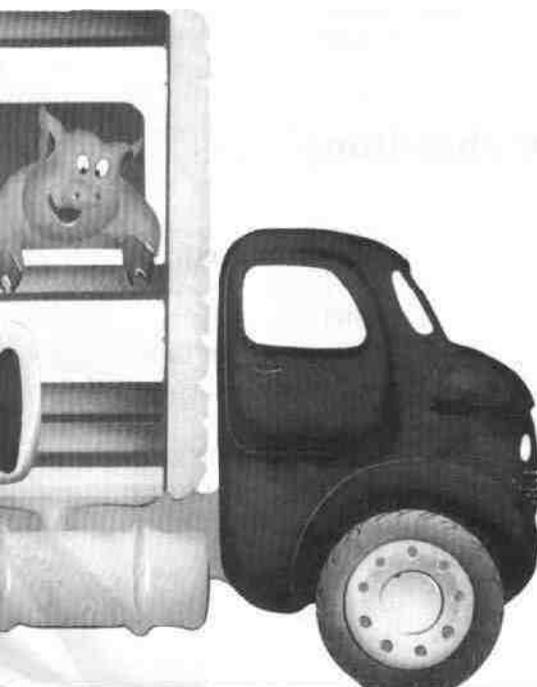
Es gibt 2 verschiedene Arten von Legeteilen:

1. Kisten in den Farben Rot, Gelb und Grün:

Hast du diese Farben gewürfelt und ein entsprechendes Teil ausgewählt, mußt du es sofort in deinen Lastwagen laden.

2. Schmale Latten in Lila und Blau:

Ein Teil in diesen Farben mußt du zunächst neben deinem Lastwagen stapeln. Diese Teile werden erst später „zum Ausfüllen“ eingeladen, und zwar so:

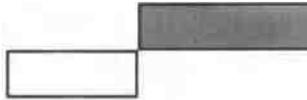


- Entweder setzt du mit dem Würfeln freiwillig aus und lädst stattdessen eine Latte bei dir ein, die schon neben deinem Lastwagen liegt,

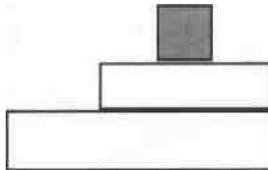
- oder du brauchst zum Schluß des Spieles nicht mehr zu würfeln, weil keine Teile mehr in der Mitte liegen, und lädst stattdessen bei jedem Zug eine deiner Latten ein.

...und so ist's nicht erlaubt!

1. Beispiel



2. Beispiel: nicht in der Mitte anlegen!



Wie man einlädt

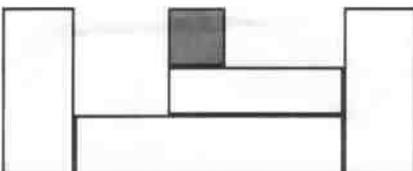
Man fängt immer in der unteren linken Ecke seines Lastwagens an. Neue Teile muß man an bereits liegende Teile anschließen.

So kannst du einladen...

1. Beispiel



2. Beispiel



Es kann natürlich passieren, daß du ein größeres Teil oder eine Latte einladen willst und dabei merkst, daß das Teil an der gewünschten Stelle nicht hineinpaßt. Dann gilt folgendes: Du darfst das Teil nicht mehr zurücklegen, sondern mußt es an anderer Stelle im Lastwagen unterbringen.

Paßt die Kiste oder Latte überhaupt nicht mehr hinein, hast du Pech gehabt. Du mußt sie reihum im Uhrzeigersinn weitergeben, bis sie bei einem Spieler paßt. Dieser darf das Teil zusätzlich bei sich einbauen. Paßt das Teil bei gar keinem Spieler, wird es aus dem Spiel genommen und in die Schachtel zurückgelegt. „Probepfeifen“ und ein Teil wieder zurücklegen ist bei diesem Spiel nicht erlaubt.

Die möglichen Würfelkombinationen

Folgende Kombinationen können sich ergeben, wenn du die beiden Farbwürfel wirfst

- Du würfelst 2 Farben, z.B. Rot und Grün: Du nimmst ein rotes oder ein grünes Teil und lädst es ein.
- Du würfelst 2 Farben, z.B. Rot und Grün - es gibt aber nur noch rote Teile: Du nimmst ein rotes Teil und lädst es ein.
- Du würfelst 2 Farben, von denen es keine Teile mehr gibt: Du würfelst so lange, bis du eine Farbe hast, die es noch gibt. Dies gilt auch, wenn du z.B. Rot und Weiß würfelst, aber kein rotes Teil mehr ausliegt. Solange es noch ein Teil in einer gewürfelten Farbe gibt, mußt du es nehmen - auch wenn es nicht in deinen Lastwagen paßt. Es wird dann weitergegeben.
- Du würfelst Weiß und Weiß:
Doppeltes Pech - du setzt aus.

Ende des Spiels

Wer seinen Lastwagen als erster vollständig beladen hat, gewinnt das Spiel. Gelingt dies keinem, wird so lange weitergespielt, bis niemand mehr ein einziges Teil bei sich einladen kann. Es gewinnt in diesem Fall derjenige, der am wenigsten Leerstellen in seinem Lastwagen vorweisen kann. Die Größe dieser Stellen spielt dabei keine Rolle.

Wir wünschen viel Spaß beim Stapeln und Einladen!

© 1997 Ravensburger Spieleverlag