

# MEGA MEAL

6-99 Jahre

Was kommt alles in die Tüte?



Ravensburger

# MEGA MEAL

Ravensburger Spiele® Nr. 23 113 3

Das leckere Merkspiel für 2-5 Spieler  
von 6-99 Jahren.

Lizenz: Ron Dubren & Associates

Illustration: Gabriela Silveira

Design: Ravensburger

- Inhalt:** 110 Spielkarten mit 12 verschiedenen  
Gerichten mit Mengenangaben von  
1 bis 9 (2 Karten doppelt)
- 1 Würfel mit Zahlen von 5 bis 9,  
sowie einer Hand
  - 1 Spielanleitung



Bei McMampf und KetchupKing ist die Hölle los. Wir schlüpfen in die Rolle von wild bestellenden Gästen und eifrigen Tütenfüllern, die ein ziemlich gutes Gedächtnis brauchen. Spielziel ist es, sich an möglichst viele Bestellungen zu erinnern und so am Ende die meisten Karten zu besitzen.

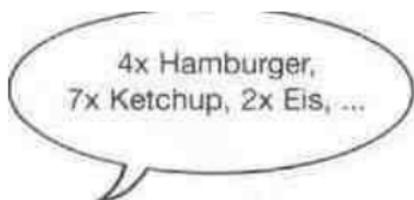
## Spielvorbereitung

Die Karten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt. Wer als Erster eine Hand würfelt, darf beginnen und den ersten Gast spielen. Alle anderen sind in dieser Runde Tütenfüller. Anschließend geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

## Spielablauf

Als Gast würfelst du einmal. Die Zahlen des Würfels (5 - 9) zeigen dir an, wie viele verschiedene Karten du aufnimmst. Nimm nacheinander die entsprechende Anzahl an Karten vom verdeckten Stapel und lies die jeweilige Bestellung laut vor.

Beispiel:



Die Karten behältst du aufgefächert in der Hand, so dass sie kein Mitspieler sehen kann.

Jetzt sind die Tütenfüller an der Reihe: Dein linker Nachbar muss jetzt zuerst versuchen, möglichst viele Bestellungen richtig zu wiederholen. Die Reihenfolge spielt keine Rolle. Für jede richtig genannte Bestellung bekommt er die entsprechende Karte. Sobald er eine falsche Bestellung nennt, ist der nächste Spieler bzw. Tütenfüller an der Reihe.

## So kommt auch der Gast an Karten:

1. Wenn alle Tütenfüller an der Reihe waren und sich nicht an alle Bestellungen erinnern konnten, bekommt der Gast die übrigen Karten.
2. Wenn du statt einer Zahl eine Hand würfelst, darfst du dir von einem oder zwei Spielern insgesamt 2 Karten nehmen. Hat noch keiner eine Karte, nimmst du sie dir einfach vom Stapel. Damit ist deine Rolle als Gast beendet.

**Anschließend wird dein linker Nachbar Gast.** Das Spiel wird so lange fortgesetzt, bis der Kartenstapel aufgebraucht ist oder weniger Karten übrigbleiben, als der letzte Würfelwurf vorgibt.

Das Spiel gewinnt, wer am Ende die meisten Karten besitzt.

© 2001 Ravensburger Spieleverlag



www.ravensburger.de  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860  
D-88188 Ravensburg

Ravensburger

230586